



Rady, které se mohou hodit

1 – Akce grupy

V průvodních textech zadání nejsou šifry; slouží k vysvětlení a mohou i leccos napovědět.

Někdy lze s úspěchem využít číslo stanoviště, na kterém právě jste. Jindy bez úspěchu.

Jdete-li k cíli vzdálenému více než 4 km, pak jdete asi špatně.

Všímejte si všech památníků, uměleckých děl a vlastivědných zajímavostí, které potkáte. Nikdy nevíte, k čemu se vám to může hodit.

Ani sedm koček na stromě jablka nesklidí.

Pryž hoří špatně, a navíc smrdí.

Soustava SI obsahuje následující základní veličiny: délka, hmotnost, čas, elektrický proud, termodynamická teplota, látkové množství a svítivost.

Každý vrchol Feynmanova diagramu spojuje tři čáry: jednu bosonovou (značenou vlnovkou), jednu vcházející fermionovou (značenou šipkou dovnitř) a jednu vycházející fermionovou (značenou šipkou ven).

Akord není dostatečně přesný.

Kdo hru nedokončí, stěží může počítat s dobrým umístěním.

Někdy na iNule potřebujete i nulu. Jindy ji zase nepotřebujete.

Víte, co dělá lenochod na mostě v zámecké zahradě? Budete se divit!

Morseovka má dva symboly: tečku a čárku.

Braillovo písmo by poznal i slepý.

Jedna z šifer ve hře je věnována památce R. Goly.

Nikdo nechce počítat se zlomky.

Když se vám zdá šifra příliš složitá, zkuste to triviálně. A naopak.

Zkratka je cesta, která je delší, zato náročnější.

Pokuta za jízdu načerno se platí na Novobranské, proto si raději kupte jízdenku.

Nedejte na hloupé rady.



Rady, které se mohou hodit

2 – antiManci

V průvodních textech zadání nejsou šifry; slouží k vysvětlení a mohou i leccos napovědět.

Někdy lze s úspěchem využít číslo stanoviště, na kterém právě jste. Jindy bez úspěchu.

Jdete-li k cíli vzdálenému více než 4 km, pak jdete asi špatně.

Všímejte si všech památníků, uměleckých děl a vlastivědných zajímavostí, které potkáte. Nikdy nevíte, k čemu se vám to může hodit.

Ani sedm koček na stromě jablka nesklidí.

Pryž hoří špatně, a navíc smrdí.

Soustava SI obsahuje následující základní veličiny: délka, hmotnost, čas, elektrický proud, termodynamická teplota, látkové množství a svítivost.

Každý vrchol Feynmanova diagramu spojuje tři čáry: jednu bosonovou (značenou vlnovkou), jednu vcházející fermionovou (značenou šipkou dovnitř) a jednu vycházející fermionovou (značenou šipkou ven).

Akord není dostatečně přesný.

Kdo hru nedokončí, stěží může počítat s dobrým umístěním.

Někdy na iNule potřebujete i nulu. Jindy ji zase nepotřebujete.

Víte, co dělá lenochod na mostě v zámecké zahradě? Budete se divit!

Morseovka má dva symboly: tečku a čárku.

Braillovo písmo by poznal i slepý.

Jedna z šifer ve hře je věnována památce R. Goly.

Nikdo nechce počítat se zlomky.

Když se vám zdá šifra příliš složitá, zkuste to triviálně. A naopak.

Zkratka je cesta, která je delší, zato náročnější.

Pokuta za jízdu načerno se platí na Novobranské, proto si raději kupte jízdenku.

Nedejte na hloupé rady.



Rady, které se mohou hodit

3 – Astra X

V průvodních textech zadání nejsou šifry; slouží k vysvětlení a mohou i leccos napovědět.

Někdy lze s úspěchem využít číslo stanoviště, na kterém právě jste. Jindy bez úspěchu.

Jdete-li k cíli vzdálenému více než 4 km, pak jdete asi špatně.

Všímejte si všech památníků, uměleckých děl a vlastivědných zajímavostí, které potkáte. Nikdy nevíte, k čemu se vám to může hodit.

Ani sedm koček na stromě jablka nesklidí.

Pryž hoří špatně, a navíc smrdí.

Soustava SI obsahuje následující základní veličiny: délka, hmotnost, čas, elektrický proud, termodynamická teplota, látkové množství a svítivost.

Každý vrchol Feynmanova diagramu spojuje tři čáry: jednu bosonovou (značenou vlnovkou), jednu vcházející fermionovou (značenou šipkou dovnitř) a jednu vycházející fermionovou (značenou šipkou ven).

Akord není dostatečně přesný.

Kdo hru nedokončí, stěží může počítat s dobrým umístěním.

Někdy na iNule potřebujete i nulu. Jindy ji zase nepotřebujete.

Víte, co dělá lenochod na mostě v zámecké zahradě? Budete se divit!

Morseovka má dva symboly: tečku a čárku.

Braillovo písmo by poznal i slepý.

Jedna z šifer ve hře je věnována památce R. Goly.

Nikdo nechce počítat se zlomky.

Když se vám zdá šifra příliš složitá, zkuste to triviálně. A naopak.

Zkratka je cesta, která je delší, zato náročnější.

Pokuta za jízdu načerno se platí na Novobranské, proto si raději kupte jízdenku.

Nedejte na hloupé rady.



Rady, které se mohou hodit

4 – Brouk v hlavě

V průvodních textech zadání nejsou šifry; slouží k vysvětlení a mohou i leccos napovědět.

Někdy lze s úspěchem využít číslo stanoviště, na kterém právě jste. Jindy bez úspěchu.

Jdete-li k cíli vzdálenému více než 4 km, pak jdete asi špatně.

Všimněte si všech památníků, uměleckých děl a vlastivědných zajímavostí, které potkáte. Nikdy nevíte, k čemu se vám to může hodit.

Ani sedm koček na stromě jablka nesklidí.

Pryž hoří špatně, a navíc smrdí.

Soustava SI obsahuje následující základní veličiny: délka, hmotnost, čas, elektrický proud, termodynamická teplota, látkové množství a svítivost.

Každý vrchol Feynmanova diagramu spojuje tři čáry: jednu bosonovou (značenou vlnovkou), jednu vcházející fermionovou (značenou šipkou dovnitř) a jednu vycházející fermionovou (značenou šipkou ven).

Akord není dostatečně přesný.

Kdo hru nedokončí, stěží může počítat s dobrým umístěním.

Někdy na iNule potřebujete i nulu. Jindy ji zase nepotřebujete.

Víte, co dělá lenochod na mostě v zámecké zahradě? Budete se divit!

Morseovka má dva symboly: tečku a čárku.

Braillovo písmo by poznal i slepý.

Jedna z šifer ve hře je věnována památce R. Goly.

Nikdo nechce počítat se zlomky.

Když se vám zdá šifra příliš složitá, zkuste to triviálně. A naopak.

Zkratka je cesta, která je delší, zato náročnější.

Pokuta za jízdu načerno se platí na Novobranské, proto si raději kupte jízdenku.

Nedejte na hloupé rady.



Rady, které se mohou hodit

5 – BSOD

V průvodních textech zadání nejsou šifry; slouží k vysvětlení a mohou i leccos napovědět.

Někdy lze s úspěchem využít číslo stanoviště, na kterém právě jste. Jindy bez úspěchu.

Jdete-li k cíli vzdálenému více než 4 km, pak jdete asi špatně.

Všímejte si všech památníků, uměleckých děl a vlastivědných zajímavostí, které potkáte. Nikdy nevíte, k čemu se vám to může hodit.

Ani sedm koček na stromě jablka nesklidí.

Pryž hoří špatně, a navíc smrdí.

Soustava SI obsahuje následující základní veličiny: délka, hmotnost, čas, elektrický proud, termodynamická teplota, látkové množství a svítivost.

Každý vrchol Feynmanova diagramu spojuje tři čáry: jednu bosonovou (značenou vlnovkou), jednu vcházející fermionovou (značenou šipkou dovnitř) a jednu vycházející fermionovou (značenou šipkou ven).

Akord není dostatečně přesný.

Kdo hru nedokončí, stěží může počítat s dobrým umístěním.

Někdy na iNule potřebujete i nulu. Jindy ji zase nepotřebujete.

Víte, co dělá lenochod na mostě v zámecké zahradě? Budete se divit!

Morseovka má dva symboly: tečku a čárku.

Braillovo písmo by poznal i slepý.

Jedna z šifer ve hře je věnována památce R. Goly.

Nikdo nechce počítat se zlomky.

Když se vám zdá šifra příliš složitá, zkuste to triviálně. A naopak.

Zkratka je cesta, která je delší, zato náročnější.

Pokuta za jízdu načerno se platí na Novobranské, proto si raději kupte jízdenku.

Nedejte na hloupé rady.



Rady, které se mohou hodit

6 – Carpe testudo

V průvodních textech zadání nejsou šifry; slouží k vysvětlení a mohou i leccos napovědět.

Někdy lze s úspěchem využít číslo stanoviště, na kterém právě jste. Jindy bez úspěchu.

Jdete-li k cíli vzdálenému více než 4 km, pak jdete asi špatně.

Všimněte si všech památníků, uměleckých děl a vlastivědných zajímavostí, které potkáte. Nikdy nevíte, k čemu se vám to může hodit.

Ani sedm koček na stromě jablka nesklidí.

Pryž hoří špatně, a navíc smrdí.

Soustava SI obsahuje následující základní veličiny: délka, hmotnost, čas, elektrický proud, termodynamická teplota, látkové množství a svítivost.

Každý vrchol Feynmanova diagramu spojuje tři čáry: jednu bosonovou (značenou vlnovkou), jednu vcházející fermionovou (značenou šipkou dovnitř) a jednu vycházející fermionovou (značenou šipkou ven).

Akord není dostatečně přesný.

Kdo hru nedokončí, stěží může počítat s dobrým umístěním.

Někdy na iNule potřebujete i nulu. Jindy ji zase nepotřebujete.

Víte, co dělá lenochod na mostě v zámecké zahradě? Budete se divit!

Morseovka má dva symboly: tečku a čárku.

Braillovo písmo by poznal i slepý.

Jedna z šifer ve hře je věnována památce R. Goly.

Nikdo nechce počítat se zlomky.

Když se vám zdá šifra příliš složitá, zkuste to triviálně. A naopak.

Zkratka je cesta, která je delší, zato náročnější.

Pokuta za jízdu načerno se platí na Novobranské, proto si raději kupte jízdenku.

Nedejte na hloupé rady.



Rady, které se mohou hodit

7 – Corn Flakes

V průvodních textech zadání nejsou šifry; slouží k vysvětlení a mohou i leccos napovědět.

Někdy lze s úspěchem využít číslo stanoviště, na kterém právě jste. Jindy bez úspěchu.

Jdete-li k cíli vzdálenému více než 4 km, pak jdete asi špatně.

Všímejte si všech památníků, uměleckých děl a vlastivědných zajímavostí, které potkáte. Nikdy nevíte, k čemu se vám to může hodit.

Ani sedm koček na stromě jablka nesklidí.

Pryž hoří špatně, a navíc smrdí.

Soustava SI obsahuje následující základní veličiny: délka, hmotnost, čas, elektrický proud, termodynamická teplota, látkové množství a svítivost.

Každý vrchol Feynmanova diagramu spojuje tři čáry: jednu bosonovou (značenou vlnovkou), jednu vcházející fermionovou (značenou šipkou dovnitř) a jednu vycházející fermionovou (značenou šipkou ven).

Akord není dostatečně přesný.

Kdo hru nedokončí, stěží může počítat s dobrým umístěním.

Někdy na iNule potřebujete i nulu. Jindy ji zase nepotřebujete.

Víte, co dělá lenochod na mostě v zámecké zahradě? Budete se divit!

Morseovka má dva symboly: tečku a čárku.

Braillovo písmo by poznal i slepý.

Jedna z šifer ve hře je věnována památce R. Goly.

Nikdo nechce počítat se zlomky.

Když se vám zdá šifra příliš složitá, zkuste to triviálně. A naopak.

Zkratka je cesta, která je delší, zato náročnější.

Pokuta za jízdu načerno se platí na Novobranské, proto si raději kupte jízdenku.

Nedejte na hloupé rady.



Rady, které se mohou hodit

8 – Crucifixion?

V průvodních textech zadání nejsou šifry; slouží k vysvětlení a mohou i leccos napovědět.

Někdy lze s úspěchem využít číslo stanoviště, na kterém právě jste. Jindy bez úspěchu.

Jdete-li k cíli vzdálenému více než 4 km, pak jdete asi špatně.

Všímejte si všech památníků, uměleckých děl a vlastivědných zajímavostí, které potkáte. Nikdy nevíte, k čemu se vám to může hodit.

Ani sedm koček na stromě jablka nesklidí.

Pryž hoří špatně, a navíc smrdí.

Soustava SI obsahuje následující základní veličiny: délka, hmotnost, čas, elektrický proud, termodynamická teplota, látkové množství a svítivost.

Každý vrchol Feynmanova diagramu spojuje tři čáry: jednu bosonovou (značenou vlnovkou), jednu vcházející fermionovou (značenou šipkou dovnitř) a jednu vycházející fermionovou (značenou šipkou ven).

Akord není dostatečně přesný.

Kdo hru nedokončí, stěží může počítat s dobrým umístěním.

Někdy na iNule potřebujete i nulu. Jindy ji zase nepotřebujete.

Víte, co dělá lenochod na mostě v zámecké zahradě? Budete se divit!

Morseovka má dva symboly: tečku a čárku.

Braillovo písmo by poznal i slepý.

Jedna z šifer ve hře je věnována památce R. Goly.

Nikdo nechce počítat se zlomky.

Když se vám zdá šifra příliš složitá, zkuste to triviálně. A naopak.

Zkratka je cesta, která je delší, zato náročnější.

Pokuta za jízdu načerno se platí na Novobranské, proto si raději kupte jízdenku.

Nedejte na hloupé rady.



Rady, které se mohou hodit

9 – Dopijem a pudem...

V průvodních textech zadání nejsou šifry; slouží k vysvětlení a mohou i leccos napovědět.

Někdy lze s úspěchem využít číslo stanoviště, na kterém právě jste. Jindy bez úspěchu.

Jdete-li k cíli vzdálenému více než 4 km, pak jdete asi špatně.

Všímejte si všech památníků, uměleckých děl a vlastivědných zajímavostí, které potkáte. Nikdy nevíte, k čemu se vám to může hodit.

Ani sedm koček na stromě jablka nesklidí.

Pryž hoří špatně, a navíc smrdí.

Soustava SI obsahuje následující základní veličiny: délka, hmotnost, čas, elektrický proud, termodynamická teplota, látkové množství a svítivost.

Každý vrchol Feynmanova diagramu spojuje tři čáry: jednu bosonovou (značenou vlnovkou), jednu vcházející fermionovou (značenou šipkou dovnitř) a jednu vycházející fermionovou (značenou šipkou ven).

Akord není dostatečně přesný.

Kdo hru nedokončí, stěží může počítat s dobrým umístěním.

Někdy na iNule potřebujete i nulu. Jindy ji zase nepotřebujete.

Víte, co dělá lenochod na mostě v zámecké zahradě? Budete se divit!

Morseovka má dva symboly: tečku a čárku.

Braillovo písmo by poznal i slepý.

Jedna z šifer ve hře je věnována památce R. Goly.

Nikdo nechce počítat se zlomky.

Když se vám zdá šifra příliš složitá, zkuste to triviálně. A naopak.

Zkratka je cesta, která je delší, zato náročnější.

Pokuta za jízdu načerno se platí na Novobranské, proto si raději kupte jízdenku.

Nedejte na hloupé rady.



Rady, které se mohou hodit

10 – Ešte sa dohodneme že sme *Mysteriózne reza*

V průvodních textech zadání nejsou šifry; slouží k vysvětlení a mohou i leccos napovědět.

Někdy lze s úspěchem využít číslo stanoviště, na kterém právě jste. Jindy bez úspěchu.

Jdete-li k cíli vzdálenému více než 4 km, pak jdete asi špatně.

Všimněte si všech památníků, uměleckých děl a vlastivědných zajímavostí, které potkáte. Nikdy nevíte, k čemu se vám to může hodit.

Ani sedm koček na stromě jablka nesklidí.

Pryž hoří špatně, a navíc smrdí.

Soustava SI obsahuje následující základní veličiny: délka, hmotnost, čas, elektrický proud, termodynamická teplota, látkové množství a svítivost.

Každý vrchol Feynmanova diagramu spojuje tři čáry: jednu bosonovou (značenou vlnovkou), jednu vcházející fermionovou (značenou šipkou dovnitř) a jednu vycházející fermionovou (značenou šipkou ven).

Akord není dostatečně přesný.

Kdo hru nedokončí, stěží může počítat s dobrým umístěním.

Někdy na iNule potřebujete i nulu. Jindy ji zase nepotřebujete.

Víte, co dělá lenochod na mostě v zámecké zahradě? Budete se divit!

Morseovka má dva symboly: tečku a čárku.

Braillovo písmo by poznal i slepý.

Jedna z šifer ve hře je věnována památce R. Goly.

Nikdo nechce počítat se zlomky.

Když se vám zdá šifra příliš složitá, zkuste to triviálně. A naopak.

Zkratka je cesta, která je delší, zato náročnější.

Pokuta za jízdu načerno se platí na Novobranské, proto si raději kupte jízdenku.

Nedejte na hloupé rady.



Rady, které se mohou hodit

11 – Halabalůza

V průvodních textech zadání nejsou šifry; slouží k vysvětlení a mohou i leccos napovědět.

Někdy lze s úspěchem využít číslo stanoviště, na kterém právě jste. Jindy bez úspěchu.

Jdete-li k cíli vzdálenému více než 4 km, pak jdete asi špatně.

Všímejte si všech památníků, uměleckých děl a vlastivědných zajímavostí, které potkáte. Nikdy nevíte, k čemu se vám to může hodit.

Ani sedm koček na stromě jablka nesklidí.

Pryž hoří špatně, a navíc smrdí.

Soustava SI obsahuje následující základní veličiny: délka, hmotnost, čas, elektrický proud, termodynamická teplota, látkové množství a svítivost.

Každý vrchol Feynmanova diagramu spojuje tři čáry: jednu bosonovou (značenou vlnovkou), jednu vcházející fermionovou (značenou šipkou dovnitř) a jednu vycházející fermionovou (značenou šipkou ven).

Akord není dostatečně přesný.

Kdo hru nedokončí, stěží může počítat s dobrým umístěním.

Někdy na iNule potřebujete i nulu. Jindy ji zase nepotřebujete.

Víte, co dělá lenochod na mostě v zámecké zahradě? Budete se divit!

Morseovka má dva symboly: tečku a čárku.

Braillovo písmo by poznal i slepý.

Jedna z šifer ve hře je věnována památce R. Goly.

Nikdo nechce počítat se zlomky.

Když se vám zdá šifra příliš složitá, zkuste to triviálně. A naopak.

Zkratka je cesta, která je delší, zato náročnější.

Pokuta za jízdu načerno se platí na Novobranské, proto si raději kupte jízdenku.

Nedejte na hloupé rady.



Rady, které se mohou hodit

12 – iJedna

V průvodních textech zadání nejsou šifry; slouží k vysvětlení a mohou i leccos napovědět.

Někdy lze s úspěchem využít číslo stanoviště, na kterém právě jste. Jindy bez úspěchu.

Jdete-li k cíli vzdálenému více než 4 km, pak jdete asi špatně.

Všímejte si všech památníků, uměleckých děl a vlastivědných zajímavostí, které potkáte. Nikdy nevíte, k čemu se vám to může hodit.

Ani sedm koček na stromě jablka nesklidí.

Pryž hoří špatně, a navíc smrdí.

Soustava SI obsahuje následující základní veličiny: délka, hmotnost, čas, elektrický proud, termodynamická teplota, látkové množství a svítivost.

Každý vrchol Feynmanova diagramu spojuje tři čáry: jednu bosonovou (značenou vlnovkou), jednu vcházející fermionovou (značenou šipkou dovnitř) a jednu vycházející fermionovou (značenou šipkou ven).

Akord není dostatečně přesný.

Kdo hru nedokončí, stěží může počítat s dobrým umístěním.

Někdy na iNule potřebujete i nulu. Jindy ji zase nepotřebujete.

Víte, co dělá lenochod na mostě v zámecké zahradě? Budete se divit!

Morseovka má dva symboly: tečku a čárku.

Braillovo písmo by poznal i slepý.

Jedna z šifer ve hře je věnována památce R. Goly.

Nikdo nechce počítat se zlomky.

Když se vám zdá šifra příliš složitá, zkuste to triviálně. A naopak.

Zkratka je cesta, která je delší, zato náročnější.

Pokuta za jízdu načerno se platí na Novobranské, proto si raději kupte jízdenku.

Nedejte na hloupé rady.



Rady, které se mohou hodit

13 – JÁDRO

V průvodních textech zadání nejsou šifry; slouží k vysvětlení a mohou i leccos napovědět.

Někdy lze s úspěchem využít číslo stanoviště, na kterém právě jste. Jindy bez úspěchu.

Jdete-li k cíli vzdálenému více než 4 km, pak jdete asi špatně.

Všímejte si všech památníků, uměleckých děl a vlastivědných zajímavostí, které potkáte. Nikdy nevíte, k čemu se vám to může hodit.

Ani sedm koček na stromě jablka nesklidí.

Pryž hoří špatně, a navíc smrdí.

Soustava SI obsahuje následující základní veličiny: délka, hmotnost, čas, elektrický proud, termodynamická teplota, látkové množství a svítivost.

Každý vrchol Feynmanova diagramu spojuje tři čáry: jednu bosonovou (značenou vlnovkou), jednu vcházející fermionovou (značenou šipkou dovnitř) a jednu vycházející fermionovou (značenou šipkou ven).

Akord není dostatečně přesný.

Kdo hru nedokončí, stěží může počítat s dobrým umístěním.

Někdy na iNule potřebujete i nulu. Jindy ji zase nepotřebujete.

Víte, co dělá lenochod na mostě v zámecké zahradě? Budete se divit!

Morseovka má dva symboly: tečku a čárku.

Braillovo písmo by poznal i slepý.

Jedna z šifer ve hře je věnována památce R. Goly.

Nikdo nechce počítat se zlomky.

Když se vám zdá šifra příliš složitá, zkuste to triviálně. A naopak.

Zkratka je cesta, která je delší, zato náročnější.

Pokuta za jízdu načerno se platí na Novobranské, proto si raději kupte jízdenku.

Nedejte na hloupé rady.



Rady, které se mohou hodit

14 – Jahodaaa

V průvodních textech zadání nejsou šifry; slouží k vysvětlení a mohou i leccos napovědět.

Někdy lze s úspěchem využít číslo stanoviště, na kterém právě jste. Jindy bez úspěchu.

Jdete-li k cíli vzdálenému více než 4 km, pak jdete asi špatně.

Všímejte si všech památníků, uměleckých děl a vlastivědných zajímavostí, které potkáte. Nikdy nevíte, k čemu se vám to může hodit.

Ani sedm koček na stromě jablka nesklidí.

Pryž hoří špatně, a navíc smrdí.

Soustava SI obsahuje následující základní veličiny: délka, hmotnost, čas, elektrický proud, termodynamická teplota, látkové množství a svítivost.

Každý vrchol Feynmanova diagramu spojuje tři čáry: jednu bosonovou (značenou vlnovkou), jednu vcházející fermionovou (značenou šipkou dovnitř) a jednu vycházející fermionovou (značenou šipkou ven).

Akord není dostatečně přesný.

Kdo hru nedokončí, stěží může počítat s dobrým umístěním.

Někdy na iNule potřebujete i nulu. Jindy ji zase nepotřebujete.

Víte, co dělá lenochod na mostě v zámecké zahradě? Budete se divit!

Morseovka má dva symboly: tečku a čárku.

Braillovo písmo by poznal i slepý.

Jedna z šifer ve hře je věnována památce R. Goly.

Nikdo nechce počítat se zlomky.

Když se vám zdá šifra příliš složitá, zkuste to triviálně. A naopak.

Zkratka je cesta, která je delší, zato náročnější.

Pokuta za jízdu načerno se platí na Novobranské, proto si raději kupte jízdenku.

Nedejte na hloupé rady.



Rady, které se mohou hodit

15 – Jak se nám líbí arawn

V průvodních textech zadání nejsou šifry; slouží k vysvětlení a mohou i leccos napovědět.

Někdy lze s úspěchem využít číslo stanoviště, na kterém právě jste. Jindy bez úspěchu.

Jdete-li k cíli vzdálenému více než 4 km, pak jdete asi špatně.

Všímejte si všech památníků, uměleckých děl a vlastivědných zajímavostí, které potkáte. Nikdy nevíte, k čemu se vám to může hodit.

Ani sedm koček na stromě jablka nesklidí.

Pryž hoří špatně, a navíc smrdí.

Soustava SI obsahuje následující základní veličiny: délka, hmotnost, čas, elektrický proud, termodynamická teplota, látkové množství a svítivost.

Každý vrchol Feynmanova diagramu spojuje tři čáry: jednu bosonovou (značenou vlnovkou), jednu vcházející fermionovou (značenou šipkou dovnitř) a jednu vycházející fermionovou (značenou šipkou ven).

Akord není dostatečně přesný.

Kdo hru nedokončí, stěží může počítat s dobrým umístěním.

Někdy na iNule potřebujete i nulu. Jindy ji zase nepotřebujete.

Víte, co dělá lenochod na mostě v zámecké zahradě? Budete se divit!

Morseovka má dva symboly: tečku a čárku.

Braillovo písmo by poznal i slepý.

Jedna z šifer ve hře je věnována památce R. Goly.

Nikdo nechce počítat se zlomky.

Když se vám zdá šifra příliš složitá, zkuste to triviálně. A naopak.

Zkratka je cesta, která je delší, zato náročnější.

Pokuta za jízdu načerno se platí na Novobranské, proto si raději kupte jízdenku.

Nedejte na hloupé rady.



Rady, které se mohou hodit

16 – Jedna šifra stačí drahoušku

V průvodních textech zadání nejsou šifry; slouží k vysvětlení a mohou i leccos napovědět.

Někdy lze s úspěchem využít číslo stanoviště, na kterém právě jste. Jindy bez úspěchu.

Jdete-li k cíli vzdálenému více než 4 km, pak jdete asi špatně.

Všimněte si všech památníků, uměleckých děl a vlastivědných zajímavostí, které potkáte. Nikdy nevíte, k čemu se vám to může hodit.

Ani sedm koček na stromě jablka nesklidí.

Pryž hoří špatně, a navíc smrdí.

Soustava SI obsahuje následující základní veličiny: délka, hmotnost, čas, elektrický proud, termodynamická teplota, látkové množství a svítivost.

Každý vrchol Feynmanova diagramu spojuje tři čáry: jednu bosonovou (značenou vlnovkou), jednu vcházející fermionovou (značenou šipkou dovnitř) a jednu vycházející fermionovou (značenou šipkou ven).

Akord není dostatečně přesný.

Kdo hru nedokončí, stěží může počítat s dobrým umístěním.

Někdy na iNule potřebujete i nulu. Jindy ji zase nepotřebujete.

Víte, co dělá lenochod na mostě v zámecké zahradě? Budete se divit!

Morseovka má dva symboly: tečku a čárku.

Braillovo písmo by poznal i slepý.

Jedna z šifer ve hře je věnována památce R. Goly.

Nikdo nechce počítat se zlomky.

Když se vám zdá šifra příliš složitá, zkuste to triviálně. A naopak.

Zkratka je cesta, která je delší, zato náročnější.

Pokuta za jízdu načerno se platí na Novobranské, proto si raději kupte jízdenku.

Nedejte na hloupé rady.



Rady, které se mohou hodit

17 – Jen tak :)

V průvodních textech zadání nejsou šifry; slouží k vysvětlení a mohou i leccos napovědět.

Někdy lze s úspěchem využít číslo stanoviště, na kterém právě jste. Jindy bez úspěchu.

Jdete-li k cíli vzdálenému více než 4 km, pak jdete asi špatně.

Všímejte si všech památníků, uměleckých děl a vlastivědných zajímavostí, které potkáte. Nikdy nevíte, k čemu se vám to může hodit.

Ani sedm koček na stromě jablka nesklidí.

Pryž hoří špatně, a navíc smrdí.

Soustava SI obsahuje následující základní veličiny: délka, hmotnost, čas, elektrický proud, termodynamická teplota, látkové množství a svítivost.

Každý vrchol Feynmanova diagramu spojuje tři čáry: jednu bosonovou (značenou vlnovkou), jednu vcházející fermionovou (značenou šipkou dovnitř) a jednu vycházející fermionovou (značenou šipkou ven).

Akord není dostatečně přesný.

Kdo hru nedokončí, stěží může počítat s dobrým umístěním.

Někdy na iNule potřebujete i nulu. Jindy ji zase nepotřebujete.

Víte, co dělá lenochod na mostě v zámecké zahradě? Budete se divit!

Morseovka má dva symboly: tečku a čárku.

Braillovo písmo by poznal i slepý.

Jedna z šifer ve hře je věnována památce R. Goly.

Nikdo nechce počítat se zlomky.

Když se vám zdá šifra příliš složitá, zkuste to triviálně. A naopak.

Zkratka je cesta, která je delší, zato náročnější.

Pokuta za jízdu načerno se platí na Novobranské, proto si raději kupte jízdenku.

Nedejte na hloupé rady.



Rady, které se mohou hodit

18 – Kick-Ass

V průvodních textech zadání nejsou šifry; slouží k vysvětlení a mohou i leccos napovědět.

Někdy lze s úspěchem využít číslo stanoviště, na kterém právě jste. Jindy bez úspěchu.

Jdete-li k cíli vzdálenému více než 4 km, pak jdete asi špatně.

Všímejte si všech památníků, uměleckých děl a vlastivědných zajímavostí, které potkáte. Nikdy nevíte, k čemu se vám to může hodit.

Ani sedm koček na stromě jablka nesklidí.

Pryž hoří špatně, a navíc smrdí.

Soustava SI obsahuje následující základní veličiny: délka, hmotnost, čas, elektrický proud, termodynamická teplota, látkové množství a svítivost.

Každý vrchol Feynmanova diagramu spojuje tři čáry: jednu bosonovou (značenou vlnovkou), jednu vcházející fermionovou (značenou šipkou dovnitř) a jednu vycházející fermionovou (značenou šipkou ven).

Akord není dostatečně přesný.

Kdo hru nedokončí, stěží může počítat s dobrým umístěním.

Někdy na iNule potřebujete i nulu. Jindy ji zase nepotřebujete.

Víte, co dělá lenochod na mostě v zámecké zahradě? Budete se divit!

Morseovka má dva symboly: tečku a čárku.

Braillovo písmo by poznal i slepý.

Jedna z šifer ve hře je věnována památce R. Goly.

Nikdo nechce počítat se zlomky.

Když se vám zdá šifra příliš složitá, zkuste to triviálně. A naopak.

Zkratka je cesta, která je delší, zato náročnější.

Pokuta za jízdu načerno se platí na Novobranské, proto si raději kupte jízdenku.

Nedejte na hloupé rady.



Rady, které se mohou hodit

19 – KVÍK!

V průvodních textech zadání nejsou šifry; slouží k vysvětlení a mohou i leccos napovědět.

Někdy lze s úspěchem využít číslo stanoviště, na kterém právě jste. Jindy bez úspěchu.

Jdete-li k cíli vzdálenému více než 4 km, pak jdete asi špatně.

Všímejte si všech památníků, uměleckých děl a vlastivědných zajímavostí, které potkáte. Nikdy nevíte, k čemu se vám to může hodit.

Ani sedm koček na stromě jablka nesklidí.

Pryž hoří špatně, a navíc smrdí.

Soustava SI obsahuje následující základní veličiny: délka, hmotnost, čas, elektrický proud, termodynamická teplota, látkové množství a svítivost.

Každý vrchol Feynmanova diagramu spojuje tři čáry: jednu bosonovou (značenou vlnovkou), jednu vcházející fermionovou (značenou šipkou dovnitř) a jednu vycházející fermionovou (značenou šipkou ven).

Akord není dostatečně přesný.

Kdo hru nedokončí, stěží může počítat s dobrým umístěním.

Někdy na iNule potřebujete i nulu. Jindy ji zase nepotřebujete.

Víte, co dělá lenochod na mostě v zámecké zahradě? Budete se divit!

Morseovka má dva symboly: tečku a čárku.

Braillovo písmo by poznal i slepý.

Jedna z šifer ve hře je věnována památce R. Goly.

Nikdo nechce počítat se zlomky.

Když se vám zdá šifra příliš složitá, zkuste to triviálně. A naopak.

Zkratka je cesta, která je delší, zato náročnější.

Pokuta za jízdu načerno se platí na Novobranské, proto si raději kupte jízdenku.

Nedejte na hloupé rady.



Rady, které se mohou hodit

20 – Lama tým

V průvodních textech zadání nejsou šifry; slouží k vysvětlení a mohou i leccos napovědět.

Někdy lze s úspěchem využít číslo stanoviště, na kterém právě jste. Jindy bez úspěchu.

Jdete-li k cíli vzdálenému více než 4 km, pak jdete asi špatně.

Všímejte si všech památníků, uměleckých děl a vlastivědných zajímavostí, které potkáte. Nikdy nevíte, k čemu se vám to může hodit.

Ani sedm koček na stromě jablka nesklidí.

Pryž hoří špatně, a navíc smrdí.

Soustava SI obsahuje následující základní veličiny: délka, hmotnost, čas, elektrický proud, termodynamická teplota, látkové množství a svítivost.

Každý vrchol Feynmanova diagramu spojuje tři čáry: jednu bosonovou (značenou vlnovkou), jednu vcházející fermionovou (značenou šipkou dovnitř) a jednu vycházející fermionovou (značenou šipkou ven).

Akord není dostatečně přesný.

Kdo hru nedokončí, stěží může počítat s dobrým umístěním.

Někdy na iNule potřebujete i nulu. Jindy ji zase nepotřebujete.

Víte, co dělá lenochod na mostě v zámecké zahradě? Budete se divit!

Morseovka má dva symboly: tečku a čárku.

Braillovo písmo by poznal i slepý.

Jedna z šifer ve hře je věnována památce R. Goly.

Nikdo nechce počítat se zlomky.

Když se vám zdá šifra příliš složitá, zkuste to triviálně. A naopak.

Zkratka je cesta, která je delší, zato náročnější.

Pokuta za jízdu načerno se platí na Novobranské, proto si raději kupte jízdenku.

Nedejte na hloupé rady.



Rady, které se mohou hodit

21 – Letní Me2dí

V průvodních textech zadání nejsou šifry; slouží k vysvětlení a mohou i leccos napovědět.

Někdy lze s úspěchem využít číslo stanoviště, na kterém právě jste. Jindy bez úspěchu.

Jdete-li k cíli vzdálenému více než 4 km, pak jdete asi špatně.

Všímejte si všech památníků, uměleckých děl a vlastivědných zajímavostí, které potkáte. Nikdy nevíte, k čemu se vám to může hodit.

Ani sedm koček na stromě jablka nesklidí.

Pryž hoří špatně, a navíc smrdí.

Soustava SI obsahuje následující základní veličiny: délka, hmotnost, čas, elektrický proud, termodynamická teplota, látkové množství a svítivost.

Každý vrchol Feynmanova diagramu spojuje tři čáry: jednu bosonovou (značenou vlnovkou), jednu vcházející fermionovou (značenou šipkou dovnitř) a jednu vycházející fermionovou (značenou šipkou ven).

Akord není dostatečně přesný.

Kdo hru nedokončí, stěží může počítat s dobrým umístěním.

Někdy na iNule potřebujete i nulu. Jindy ji zase nepotřebujete.

Víte, co dělá lenochod na mostě v zámecké zahradě? Budete se divit!

Morseovka má dva symboly: tečku a čárku.

Braillovo písmo by poznal i slepý.

Jedna z šifer ve hře je věnována památce R. Goly.

Nikdo nechce počítat se zlomky.

Když se vám zdá šifra příliš složitá, zkuste to triviálně. A naopak.

Zkratka je cesta, která je delší, zato náročnější.

Pokuta za jízdu načerno se platí na Novobranské, proto si raději kupte jízdenku.

Nedejte na hloupé rady.



Rady, které se mohou hodit

22 – Mlha

V průvodních textech zadání nejsou šifry; slouží k vysvětlení a mohou i leccos napovědět.

Někdy lze s úspěchem využít číslo stanoviště, na kterém právě jste. Jindy bez úspěchu.

Jdete-li k cíli vzdálenému více než 4 km, pak jdete asi špatně.

Všímejte si všech památníků, uměleckých děl a vlastivědných zajímavostí, které potkáte. Nikdy nevíte, k čemu se vám to může hodit.

Ani sedm koček na stromě jablka nesklidí.

Pryž hoří špatně, a navíc smrdí.

Soustava SI obsahuje následující základní veličiny: délka, hmotnost, čas, elektrický proud, termodynamická teplota, látkové množství a svítivost.

Každý vrchol Feynmanova diagramu spojuje tři čáry: jednu bosonovou (značenou vlnovkou), jednu vcházející fermionovou (značenou šipkou dovnitř) a jednu vycházející fermionovou (značenou šipkou ven).

Akord není dostatečně přesný.

Kdo hru nedokončí, stěží může počítat s dobrým umístěním.

Někdy na iNule potřebujete i nulu. Jindy ji zase nepotřebujete.

Víte, co dělá lenochod na mostě v zámecké zahradě? Budete se divit!

Morseovka má dva symboly: tečku a čárku.

Braillovo písmo by poznal i slepý.

Jedna z šifer ve hře je věnována památce R. Goly.

Nikdo nechce počítat se zlomky.

Když se vám zdá šifra příliš složitá, zkuste to triviálně. A naopak.

Zkratka je cesta, která je delší, zato náročnější.

Pokuta za jízdu načerno se platí na Novobranské, proto si raději kupte jízdenku.

Nedejte na hloupé rady.



Rady, které se mohou hodit

23 – Mozky z prošlotin

V průvodních textech zadání nejsou šifry; slouží k vysvětlení a mohou i leccos napovědět.

Někdy lze s úspěchem využít číslo stanoviště, na kterém právě jste. Jindy bez úspěchu.

Jdete-li k cíli vzdálenému více než 4 km, pak jdete asi špatně.

Všímejte si všech památníků, uměleckých děl a vlastivědných zajímavostí, které potkáte. Nikdy nevíte, k čemu se vám to může hodit.

Ani sedm koček na stromě jablka nesklidí.

Pryž hoří špatně, a navíc smrdí.

Soustava SI obsahuje následující základní veličiny: délka, hmotnost, čas, elektrický proud, termodynamická teplota, látkové množství a svítivost.

Každý vrchol Feynmanova diagramu spojuje tři čáry: jednu bosonovou (značenou vlnovkou), jednu vcházející fermionovou (značenou šipkou dovnitř) a jednu vycházející fermionovou (značenou šipkou ven).

Akord není dostatečně přesný.

Kdo hru nedokončí, stěží může počítat s dobrým umístěním.

Někdy na iNule potřebujete i nulu. Jindy ji zase nepotřebujete.

Víte, co dělá lenochod na mostě v zámecké zahradě? Budete se divit!

Morseovka má dva symboly: tečku a čárku.

Braillovo písmo by poznal i slepý.

Jedna z šifer ve hře je věnována památce R. Goly.

Nikdo nechce počítat se zlomky.

Když se vám zdá šifra příliš složitá, zkuste to triviálně. A naopak.

Zkratka je cesta, která je delší, zato náročnější.

Pokuta za jízdu načerno se platí na Novobranské, proto si raději kupte jízdenku.

Nedejte na hloupé rady.



Rady, které se mohou hodit

24 – Murmaňi

V průvodních textech zadání nejsou šifry; slouží k vysvětlení a mohou i leccos napovědět.

Někdy lze s úspěchem využít číslo stanoviště, na kterém právě jste. Jindy bez úspěchu.

Jdete-li k cíli vzdálenému více než 4 km, pak jdete asi špatně.

Všímejte si všech památníků, uměleckých děl a vlastivědných zajímavostí, které potkáte. Nikdy nevíte, k čemu se vám to může hodit.

Ani sedm koček na stromě jablka nesklidí.

Pryž hoří špatně, a navíc smrdí.

Soustava SI obsahuje následující základní veličiny: délka, hmotnost, čas, elektrický proud, termodynamická teplota, látkové množství a svítivost.

Každý vrchol Feynmanova diagramu spojuje tři čáry: jednu bosonovou (značenou vlnovkou), jednu vcházející fermionovou (značenou šipkou dovnitř) a jednu vycházející fermionovou (značenou šipkou ven).

Akord není dostatečně přesný.

Kdo hru nedokončí, stěží může počítat s dobrým umístěním.

Někdy na iNule potřebujete i nulu. Jindy ji zase nepotřebujete.

Víte, co dělá lenochod na mostě v zámecké zahradě? Budete se divit!

Morseovka má dva symboly: tečku a čárku.

Braillovo písmo by poznal i slepý.

Jedna z šifer ve hře je věnována památce R. Goly.

Nikdo nechce počítat se zlomky.

Když se vám zdá šifra příliš složitá, zkuste to triviálně. A naopak.

Zkratka je cesta, která je delší, zato náročnější.

Pokuta za jízdu načerno se platí na Novobranské, proto si raději kupte jízdenku.

Nedejte na hloupé rady.



Rady, které se mohou hodit

25 – NaPALM

V průvodních textech zadání nejsou šifry; slouží k vysvětlení a mohou i leccos napovědět.

Někdy lze s úspěchem využít číslo stanoviště, na kterém právě jste. Jindy bez úspěchu.

Jdete-li k cíli vzdálenému více než 4 km, pak jdete asi špatně.

Všímejte si všech památníků, uměleckých děl a vlastivědných zajímavostí, které potkáte. Nikdy nevíte, k čemu se vám to může hodit.

Ani sedm koček na stromě jablka nesklidí.

Pryž hoří špatně, a navíc smrdí.

Soustava SI obsahuje následující základní veličiny: délka, hmotnost, čas, elektrický proud, termodynamická teplota, látkové množství a svítivost.

Každý vrchol Feynmanova diagramu spojuje tři čáry: jednu bosonovou (značenou vlnovkou), jednu vcházející fermionovou (značenou šipkou dovnitř) a jednu vycházející fermionovou (značenou šipkou ven).

Akord není dostatečně přesný.

Kdo hru nedokončí, stěží může počítat s dobrým umístěním.

Někdy na iNule potřebujete i nulu. Jindy ji zase nepotřebujete.

Víte, co dělá lenochod na mostě v zámecké zahradě? Budete se divit!

Morseovka má dva symboly: tečku a čárku.

Braillovo písmo by poznal i slepý.

Jedna z šifer ve hře je věnována památce R. Goly.

Nikdo nechce počítat se zlomky.

Když se vám zdá šifra příliš složitá, zkuste to triviálně. A naopak.

Zkratka je cesta, která je delší, zato náročnější.

Pokuta za jízdu načerno se platí na Novobranské, proto si raději kupte jízdenku.

Nedejte na hloupé rady.



Rady, které se mohou hodit

26 – Název týmu:

V průvodních textech zadání nejsou šifry; slouží k vysvětlení a mohou i leccos napovědět.

Někdy lze s úspěchem využít číslo stanoviště, na kterém právě jste. Jindy bez úspěchu.

Jdete-li k cíli vzdálenému více než 4 km, pak jdete asi špatně.

Všímejte si všech památníků, uměleckých děl a vlastivědných zajímavostí, které potkáte. Nikdy nevíte, k čemu se vám to může hodit.

Ani sedm koček na stromě jablka nesklidí.

Pryž hoří špatně, a navíc smrdí.

Soustava SI obsahuje následující základní veličiny: délka, hmotnost, čas, elektrický proud, termodynamická teplota, látkové množství a svítivost.

Každý vrchol Feynmanova diagramu spojuje tři čáry: jednu bosonovou (značenou vlnovkou), jednu vcházející fermionovou (značenou šipkou dovnitř) a jednu vycházející fermionovou (značenou šipkou ven).

Akord není dostatečně přesný.

Kdo hru nedokončí, stěží může počítat s dobrým umístěním.

Někdy na iNule potřebujete i nulu. Jindy ji zase nepotřebujete.

Víte, co dělá lenochod na mostě v zámecké zahradě? Budete se divit!

Morseovka má dva symboly: tečku a čárku.

Braillovo písmo by poznal i slepý.

Jedna z šifer ve hře je věnována památce R. Goly.

Nikdo nechce počítat se zlomky.

Když se vám zdá šifra příliš složitá, zkuste to triviálně. A naopak.

Zkratka je cesta, která je delší, zato náročnější.

Pokuta za jízdu načerno se platí na Novobranské, proto si raději kupte jízdenku.

Nedejte na hloupé rady.



Rady, které se mohou hodit 27 – Night Wolves

V průvodních textech zadání nejsou šifry; slouží k vysvětlení a mohou i leccos napovědět.

Někdy lze s úspěchem využít číslo stanoviště, na kterém právě jste. Jindy bez úspěchu.

Jdete-li k cíli vzdálenému více než 4 km, pak jdete asi špatně.

Všímejte si všech památníků, uměleckých děl a vlastivědných zajímavostí, které potkáte. Nikdy nevíte, k čemu se vám to může hodit.

Ani sedm koček na stromě jablka nesklidí.

Pryž hoří špatně, a navíc smrdí.

Soustava SI obsahuje následující základní veličiny: délka, hmotnost, čas, elektrický proud, termodynamická teplota, látkové množství a svítivost.

Každý vrchol Feynmanova diagramu spojuje tři čáry: jednu bosonovou (značenou vlnovkou), jednu vcházející fermionovou (značenou šipkou dovnitř) a jednu vycházející fermionovou (značenou šipkou ven).

Akord není dostatečně přesný.

Kdo hru nedokončí, stěží může počítat s dobrým umístěním.

Někdy na iNule potřebujete i nulu. Jindy ji zase nepotřebujete.

Víte, co dělá lenochod na mostě v zámecké zahradě? Budete se divit!

Morseovka má dva symboly: tečku a čárku.

Braillovo písmo by poznal i slepý.

Jedna z šifer ve hře je věnována památce R. Goly.

Nikdo nechce počítat se zlomky.

Když se vám zdá šifra příliš složitá, zkuste to triviálně. A naopak.

Zkratka je cesta, která je delší, zato náročnější.

Pokuta za jízdu načerno se platí na Novobranské, proto si raději kupte jízdenku.

Nedejte na hloupé rady.



Rady, které se mohou hodit

28 – Nosálata

V průvodních textech zadání nejsou šifry; slouží k vysvětlení a mohou i leccos napovědět.

Někdy lze s úspěchem využít číslo stanoviště, na kterém právě jste. Jindy bez úspěchu.

Jdete-li k cíli vzdálenému více než 4 km, pak jdete asi špatně.

Všímejte si všech památníků, uměleckých děl a vlastivědných zajímavostí, které potkáte. Nikdy nevíte, k čemu se vám to může hodit.

Ani sedm koček na stromě jablka nesklidí.

Pryž hoří špatně, a navíc smrdí.

Soustava SI obsahuje následující základní veličiny: délka, hmotnost, čas, elektrický proud, termodynamická teplota, látkové množství a svítivost.

Každý vrchol Feynmanova diagramu spojuje tři čáry: jednu bosonovou (značenou vlnovkou), jednu vcházející fermionovou (značenou šipkou dovnitř) a jednu vycházející fermionovou (značenou šipkou ven).

Akord není dostatečně přesný.

Kdo hru nedokončí, stěží může počítat s dobrým umístěním.

Někdy na iNule potřebujete i nulu. Jindy ji zase nepotřebujete.

Víte, co dělá lenochod na mostě v zámecké zahradě? Budete se divit!

Morseovka má dva symboly: tečku a čárku.

Braillovo písmo by poznal i slepý.

Jedna z šifer ve hře je věnována památce R. Goly.

Nikdo nechce počítat se zlomky.

Když se vám zdá šifra příliš složitá, zkuste to triviálně. A naopak.

Zkratka je cesta, která je delší, zato náročnější.

Pokuta za jízdu načerno se platí na Novobranské, proto si raději kupte jízdenku.

Nedejte na hloupé rady.



Rady, které se mohou hodit

29 – pAnteon

V průvodních textech zadání nejsou šifry; slouží k vysvětlení a mohou i leccos napovědět.

Někdy lze s úspěchem využít číslo stanoviště, na kterém právě jste. Jindy bez úspěchu.

Jdete-li k cíli vzdálenému více než 4 km, pak jdete asi špatně.

Všímejte si všech památníků, uměleckých děl a vlastivědných zajímavostí, které potkáte. Nikdy nevíte, k čemu se vám to může hodit.

Ani sedm koček na stromě jablka nesklidí.

Pryž hoří špatně, a navíc smrdí.

Soustava SI obsahuje následující základní veličiny: délka, hmotnost, čas, elektrický proud, termodynamická teplota, látkové množství a svítivost.

Každý vrchol Feynmanova diagramu spojuje tři čáry: jednu bosonovou (značenou vlnovkou), jednu vcházející fermionovou (značenou šipkou dovnitř) a jednu vycházející fermionovou (značenou šipkou ven).

Akord není dostatečně přesný.

Kdo hru nedokončí, stěží může počítat s dobrým umístěním.

Někdy na iNule potřebujete i nulu. Jindy ji zase nepotřebujete.

Víte, co dělá lenochod na mostě v zámecké zahradě? Budete se divit!

Morseovka má dva symboly: tečku a čárku.

Braillovo písmo by poznal i slepý.

Jedna z šifer ve hře je věnována památce R. Goly.

Nikdo nechce počítat se zlomky.

Když se vám zdá šifra příliš složitá, zkuste to triviálně. A naopak.

Zkratka je cesta, která je delší, zato náročnější.

Pokuta za jízdu načerno se platí na Novobranské, proto si raději kupte jízdenku.

Nedejte na hloupé rady.



Rady, které se mohou hodit **30 – Pralinky zvlášť**

V průvodních textech zadání nejsou šifry; slouží k vysvětlení a mohou i leccos napovědět.

Někdy lze s úspěchem využít číslo stanoviště, na kterém právě jste. Jindy bez úspěchu.

Jdete-li k cíli vzdálenému více než 4 km, pak jdete asi špatně.

Všímejte si všech památníků, uměleckých děl a vlastivědných zajímavostí, které potkáte. Nikdy nevíte, k čemu se vám to může hodit.

Ani sedm koček na stromě jablka nesklidí.

Pryž hoří špatně, a navíc smrdí.

Soustava SI obsahuje následující základní veličiny: délka, hmotnost, čas, elektrický proud, termodynamická teplota, látkové množství a svítivost.

Každý vrchol Feynmanova diagramu spojuje tři čáry: jednu bosonovou (značenou vlnovkou), jednu vcházející fermionovou (značenou šipkou dovnitř) a jednu vycházející fermionovou (značenou šipkou ven).

Akord není dostatečně přesný.

Kdo hru nedokončí, stěží může počítat s dobrým umístěním.

Někdy na iNule potřebujete i nulu. Jindy ji zase nepotřebujete.

Víte, co dělá lenochod na mostě v zámecké zahradě? Budete se divit!

Morseovka má dva symboly: tečku a čárku.

Braillovo písmo by poznal i slepý.

Jedna z šifer ve hře je věnována památce R. Goly.

Nikdo nechce počítat se zlomky.

Když se vám zdá šifra příliš složitá, zkuste to triviálně. A naopak.

Zkratka je cesta, která je delší, zato náročnější.

Pokuta za jízdu načerno se platí na Novobranské, proto si raději kupte jízdenku.

Nedejte na hloupé rady.



Rady, které se mohou hodit

31 – Proletíme se mapou

V průvodních textech zadání nejsou šifry; slouží k vysvětlení a mohou i leccos napovědět.

Někdy lze s úspěchem využít číslo stanoviště, na kterém právě jste. Jindy bez úspěchu.

Jdete-li k cíli vzdálenému více než 4 km, pak jdete asi špatně.

Všimněte si všech památníků, uměleckých děl a vlastivědných zajímavostí, které potkáte. Nikdy nevíte, k čemu se vám to může hodit.

Ani sedm koček na stromě jablka nesklidí.

Pryž hoří špatně, a navíc smrdí.

Soustava SI obsahuje následující základní veličiny: délka, hmotnost, čas, elektrický proud, termodynamická teplota, látkové množství a svítivost.

Každý vrchol Feynmanova diagramu spojuje tři čáry: jednu bosonovou (značenou vlnovkou), jednu vcházející fermionovou (značenou šipkou dovnitř) a jednu vycházející fermionovou (značenou šipkou ven).

Akord není dostatečně přesný.

Kdo hru nedokončí, stěží může počítat s dobrým umístěním.

Někdy na iNule potřebujete i nulu. Jindy ji zase nepotřebujete.

Víte, co dělá lenochod na mostě v zámecké zahradě? Budete se divit!

Morseovka má dva symboly: tečku a čárku.

Braillovo písmo by poznal i slepý.

Jedna z šifer ve hře je věnována památce R. Goly.

Nikdo nechce počítat se zlomky.

Když se vám zdá šifra příliš složitá, zkuste to triviálně. A naopak.

Zkratka je cesta, která je delší, zato náročnější.

Pokuta za jízdu načerno se platí na Novobranské, proto si raději kupte jízdenku.

Nedejte na hloupé rady.



Rady, které se mohou hodit

32 – Přizdisráči

V průvodních textech zadání nejsou šifry; slouží k vysvětlení a mohou i leccos napovědět.

Někdy lze s úspěchem využít číslo stanoviště, na kterém právě jste. Jindy bez úspěchu.

Jdete-li k cíli vzdálenému více než 4 km, pak jdete asi špatně.

Všímejte si všech památníků, uměleckých děl a vlastivědných zajímavostí, které potkáte. Nikdy nevíte, k čemu se vám to může hodit.

Ani sedm koček na stromě jablka nesklidí.

Pryž hoří špatně, a navíc smrdí.

Soustava SI obsahuje následující základní veličiny: délka, hmotnost, čas, elektrický proud, termodynamická teplota, látkové množství a svítivost.

Každý vrchol Feynmanova diagramu spojuje tři čáry: jednu bosonovou (značenou vlnovkou), jednu vcházející fermionovou (značenou šipkou dovnitř) a jednu vycházející fermionovou (značenou šipkou ven).

Akord není dostatečně přesný.

Kdo hru nedokončí, stěží může počítat s dobrým umístěním.

Někdy na iNule potřebujete i nulu. Jindy ji zase nepotřebujete.

Víte, co dělá lenochod na mostě v zámecké zahradě? Budete se divit!

Morseovka má dva symboly: tečku a čárku.

Braillovo písmo by poznal i slepý.

Jedna z šifer ve hře je věnována památce R. Goly.

Nikdo nechce počítat se zlomky.

Když se vám zdá šifra příliš složitá, zkuste to triviálně. A naopak.

Zkratka je cesta, která je delší, zato náročnější.

Pokuta za jízdu načerno se platí na Novobranské, proto si raději kupte jízdenku.

Nedejte na hloupé rady.



Rady, které se mohou hodit **33 – ROFLJemen!**

V průvodních textech zadání nejsou šifry; slouží k vysvětlení a mohou i leccos napovědět.

Někdy lze s úspěchem využít číslo stanoviště, na kterém právě jste. Jindy bez úspěchu.

Jdete-li k cíli vzdálenému více než 4 km, pak jdete asi špatně.

Všímejte si všech památníků, uměleckých děl a vlastivědných zajímavostí, které potkáte. Nikdy nevíte, k čemu se vám to může hodit.

Ani sedm koček na stromě jablka nesklidí.

Pryž hoří špatně, a navíc smrdí.

Soustava SI obsahuje následující základní veličiny: délka, hmotnost, čas, elektrický proud, termodynamická teplota, látkové množství a svítivost.

Každý vrchol Feynmanova diagramu spojuje tři čáry: jednu bosonovou (značenou vlnovkou), jednu vcházející fermionovou (značenou šipkou dovnitř) a jednu vycházející fermionovou (značenou šipkou ven).

Akord není dostatečně přesný.

Kdo hru nedokončí, stěží může počítat s dobrým umístěním.

Někdy na iNule potřebujete i nulu. Jindy ji zase nepotřebujete.

Víte, co dělá lenochod na mostě v zámecké zahradě? Budete se divit!

Morseovka má dva symboly: tečku a čárku.

Braillovo písmo by poznal i slepý.

Jedna z šifer ve hře je věnována památce R. Goly.

Nikdo nechce počítat se zlomky.

Když se vám zdá šifra příliš složitá, zkuste to triviálně. A naopak.

Zkratka je cesta, která je delší, zato náročnější.

Pokuta za jízdu načerno se platí na Novobranské, proto si raději kupte jízdenku.

Nedejte na hloupé rady.



Rady, které se mohou hodit **34 – rychlé krychle**

V průvodních textech zadání nejsou šifry; slouží k vysvětlení a mohou i leccos napovědět.

Někdy lze s úspěchem využít číslo stanoviště, na kterém právě jste. Jindy bez úspěchu.

Jdete-li k cíli vzdálenému více než 4 km, pak jdete asi špatně.

Všímejte si všech památníků, uměleckých děl a vlastivědných zajímavostí, které potkáte. Nikdy nevíte, k čemu se vám to může hodit.

Ani sedm koček na stromě jablka nesklidí.

Pryž hoří špatně, a navíc smrdí.

Soustava SI obsahuje následující základní veličiny: délka, hmotnost, čas, elektrický proud, termodynamická teplota, látkové množství a svítivost.

Každý vrchol Feynmanova diagramu spojuje tři čáry: jednu bosonovou (značenou vlnovkou), jednu vcházející fermionovou (značenou šipkou dovnitř) a jednu vycházející fermionovou (značenou šipkou ven).

Akord není dostatečně přesný.

Kdo hru nedokončí, stěží může počítat s dobrým umístěním.

Někdy na iNule potřebujete i nulu. Jindy ji zase nepotřebujete.

Víte, co dělá lenochod na mostě v zámecké zahradě? Budete se divit!

Morseovka má dva symboly: tečku a čárku.

Braillovo písmo by poznal i slepý.

Jedna z šifer ve hře je věnována památce R. Goly.

Nikdo nechce počítat se zlomky.

Když se vám zdá šifra příliš složitá, zkuste to triviálně. A naopak.

Zkratka je cesta, která je delší, zato náročnější.

Pokuta za jízdu načerno se platí na Novobranské, proto si raději kupte jízdenku.

Nedejte na hloupé rady.



Rady, které se mohou hodit

35 – S.O.M

V průvodních textech zadání nejsou šifry; slouží k vysvětlení a mohou i leccos napovědět.

Někdy lze s úspěchem využít číslo stanoviště, na kterém právě jste. Jindy bez úspěchu.

Jdete-li k cíli vzdálenému více než 4 km, pak jdete asi špatně.

Všímejte si všech památníků, uměleckých děl a vlastivědných zajímavostí, které potkáte. Nikdy nevíte, k čemu se vám to může hodit.

Ani sedm koček na stromě jablka nesklidí.

Pryž hoří špatně, a navíc smrdí.

Soustava SI obsahuje následující základní veličiny: délka, hmotnost, čas, elektrický proud, termodynamická teplota, látkové množství a svítivost.

Každý vrchol Feynmanova diagramu spojuje tři čáry: jednu bosonovou (značenou vlnovkou), jednu vcházející fermionovou (značenou šipkou dovnitř) a jednu vycházející fermionovou (značenou šipkou ven).

Akord není dostatečně přesný.

Kdo hru nedokončí, stěží může počítat s dobrým umístěním.

Někdy na iNule potřebujete i nulu. Jindy ji zase nepotřebujete.

Víte, co dělá lenochod na mostě v zámecké zahradě? Budete se divit!

Morseovka má dva symboly: tečku a čárku.

Braillovo písmo by poznal i slepý.

Jedna z šifer ve hře je věnována památce R. Goly.

Nikdo nechce počítat se zlomky.

Když se vám zdá šifra příliš složitá, zkuste to triviálně. A naopak.

Zkratka je cesta, která je delší, zato náročnější.

Pokuta za jízdu načerno se platí na Novobranské, proto si raději kupte jízdenku.

Nedejte na hloupé rady.



Rady, které se mohou hodit

36 – Spící Vol-a-ger

V průvodních textech zadání nejsou šifry; slouží k vysvětlení a mohou i leccos napovědět.

Někdy lze s úspěchem využít číslo stanoviště, na kterém právě jste. Jindy bez úspěchu.

Jdete-li k cíli vzdálenému více než 4 km, pak jdete asi špatně.

Všímejte si všech památníků, uměleckých děl a vlastivědných zajímavostí, které potkáte. Nikdy nevíte, k čemu se vám to může hodit.

Ani sedm koček na stromě jablka nesklidí.

Pryž hoří špatně, a navíc smrdí.

Soustava SI obsahuje následující základní veličiny: délka, hmotnost, čas, elektrický proud, termodynamická teplota, látkové množství a svítivost.

Každý vrchol Feynmanova diagramu spojuje tři čáry: jednu bosonovou (značenou vlnovkou), jednu vcházející fermionovou (značenou šipkou dovnitř) a jednu vycházející fermionovou (značenou šipkou ven).

Akord není dostatečně přesný.

Kdo hru nedokončí, stěží může počítat s dobrým umístěním.

Někdy na iNule potřebujete i nulu. Jindy ji zase nepotřebujete.

Víte, co dělá lenochod na mostě v zámecké zahradě? Budete se divit!

Morseovka má dva symboly: tečku a čárku.

Braillovo písmo by poznal i slepý.

Jedna z šifer ve hře je věnována památce R. Goly.

Nikdo nechce počítat se zlomky.

Když se vám zdá šifra příliš složitá, zkuste to triviálně. A naopak.

Zkratka je cesta, která je delší, zato náročnější.

Pokuta za jízdu načerno se platí na Novobranské, proto si raději kupte jízdenku.

Nedejte na hloupé rady.



Rady, které se mohou hodit

37 – !SVETLOM 2

V průvodních textech zadání nejsou šifry; slouží k vysvětlení a mohou i leccos napovědět.

Někdy lze s úspěchem využít číslo stanoviště, na kterém právě jste. Jindy bez úspěchu.

Jdete-li k cíli vzdálenému více než 4 km, pak jdete asi špatně.

Všímejte si všech památníků, uměleckých děl a vlastivědných zajímavostí, které potkáte. Nikdy nevíte, k čemu se vám to může hodit.

Ani sedm koček na stromě jablka nesklidí.

Pryž hoří špatně, a navíc smrdí.

Soustava SI obsahuje následující základní veličiny: délka, hmotnost, čas, elektrický proud, termodynamická teplota, látkové množství a svítivost.

Každý vrchol Feynmanova diagramu spojuje tři čáry: jednu bosonovou (značenou vlnovkou), jednu vcházející fermionovou (značenou šipkou dovnitř) a jednu vycházející fermionovou (značenou šipkou ven).

Akord není dostatečně přesný.

Kdo hru nedokončí, stěží může počítat s dobrým umístěním.

Někdy na iNule potřebujete i nulu. Jindy ji zase nepotřebujete.

Víte, co dělá lenochod na mostě v zámecké zahradě? Budete se divit!

Morseovka má dva symboly: tečku a čárku.

Braillovo písmo by poznal i slepý.

Jedna z šifer ve hře je věnována památce R. Goly.

Nikdo nechce počítat se zlomky.

Když se vám zdá šifra příliš složitá, zkuste to triviálně. A naopak.

Zkratka je cesta, která je delší, zato náročnější.

Pokuta za jízdu načerno se platí na Novobranské, proto si raději kupte jízdenku.

Nedejte na hloupé rady.



Rady, které se mohou hodit

38 – Ztraceni

V průvodních textech zadání nejsou šifry; slouží k vysvětlení a mohou i leccos napovědět.

Někdy lze s úspěchem využít číslo stanoviště, na kterém právě jste. Jindy bez úspěchu.

Jdete-li k cíli vzdálenému více než 4 km, pak jdete asi špatně.

Všímejte si všech památníků, uměleckých děl a vlastivědných zajímavostí, které potkáte. Nikdy nevíte, k čemu se vám to může hodit.

Ani sedm koček na stromě jablka nesklidí.

Pryž hoří špatně, a navíc smrdí.

Soustava SI obsahuje následující základní veličiny: délka, hmotnost, čas, elektrický proud, termodynamická teplota, látkové množství a svítivost.

Každý vrchol Feynmanova diagramu spojuje tři čáry: jednu bosonovou (značenou vlnovkou), jednu vcházející fermionovou (značenou šipkou dovnitř) a jednu vycházející fermionovou (značenou šipkou ven).

Akord není dostatečně přesný.

Kdo hru nedokončí, stěží může počítat s dobrým umístěním.

Někdy na iNule potřebujete i nulu. Jindy ji zase nepotřebujete.

Víte, co dělá lenochod na mostě v zámecké zahradě? Budete se divit!

Morseovka má dva symboly: tečku a čárku.

Braillovo písmo by poznal i slepý.

Jedna z šifer ve hře je věnována památce R. Goly.

Nikdo nechce počítat se zlomky.

Když se vám zdá šifra příliš složitá, zkuste to triviálně. A naopak.

Zkratka je cesta, která je delší, zato náročnější.

Pokuta za jízdu načerno se platí na Novobranské, proto si raději kupte jízdenku.

Nedejte na hloupé rady.



Rady, které se mohou hodit

39 – žufouni

V průvodních textech zadání nejsou šifry; slouží k vysvětlení a mohou i leccos napovědět.

Někdy lze s úspěchem využít číslo stanoviště, na kterém právě jste. Jindy bez úspěchu.

Jdete-li k cíli vzdálenému více než 4 km, pak jdete asi špatně.

Všímejte si všech památníků, uměleckých děl a vlastivědných zajímavostí, které potkáte. Nikdy nevíte, k čemu se vám to může hodit.

Ani sedm koček na stromě jablka nesklidí.

Pryž hoří špatně, a navíc smrdí.

Soustava SI obsahuje následující základní veličiny: délka, hmotnost, čas, elektrický proud, termodynamická teplota, látkové množství a svítivost.

Každý vrchol Feynmanova diagramu spojuje tři čáry: jednu bosonovou (značenou vlnovkou), jednu vcházející fermionovou (značenou šipkou dovnitř) a jednu vycházející fermionovou (značenou šipkou ven).

Akord není dostatečně přesný.

Kdo hru nedokončí, stěží může počítat s dobrým umístěním.

Někdy na iNule potřebujete i nulu. Jindy ji zase nepotřebujete.

Víte, co dělá lenochod na mostě v zámecké zahradě? Budete se divit!

Morseovka má dva symboly: tečku a čárku.

Braillovo písmo by poznal i slepý.

Jedna z šifer ve hře je věnována památce R. Goly.

Nikdo nechce počítat se zlomky.

Když se vám zdá šifra příliš složitá, zkuste to triviálně. A naopak.

Zkratka je cesta, která je delší, zato náročnější.

Pokuta za jízdu načerno se platí na Novobranské, proto si raději kupte jízdenku.

Nedejte na hloupé rady.



Rady, které se mohou hodit

40 – 3:0

V průvodních textech zadání nejsou šifry; slouží k vysvětlení a mohou i leccos napovědět.

Někdy lze s úspěchem využít číslo stanoviště, na kterém právě jste. Jindy bez úspěchu.

Jdete-li k cíli vzdálenému více než 4 km, pak jdete asi špatně.

Všímejte si všech památníků, uměleckých děl a vlastivědných zajímavostí, které potkáte. Nikdy nevíte, k čemu se vám to může hodit.

Ani sedm koček na stromě jablka nesklidí.

Pryž hoří špatně, a navíc smrdí.

Soustava SI obsahuje následující základní veličiny: délka, hmotnost, čas, elektrický proud, termodynamická teplota, látkové množství a svítivost.

Každý vrchol Feynmanova diagramu spojuje tři čáry: jednu bosonovou (značenou vlnovkou), jednu vcházející fermionovou (značenou šipkou dovnitř) a jednu vycházející fermionovou (značenou šipkou ven).

Akord není dostatečně přesný.

Kdo hru nedokončí, stěží může počítat s dobrým umístěním.

Někdy na iNule potřebujete i nulu. Jindy ji zase nepotřebujete.

Víte, co dělá lenochod na mostě v zámecké zahradě? Budete se divit!

Morseovka má dva symboly: tečku a čárku.

Braillovo písmo by poznal i slepý.

Jedna z šifer ve hře je věnována památce R. Goly.

Nikdo nechce počítat se zlomky.

Když se vám zdá šifra příliš složitá, zkuste to triviálně. A naopak.

Zkratka je cesta, která je delší, zato náročnější.

Pokuta za jízdu načerno se platí na Novobranské, proto si raději kupte jízdenku.

Nedejte na hloupé rady.



Rady, které se mohou hodit 41 – 7. nástupiště

V průvodních textech zadání nejsou šifry; slouží k vysvětlení a mohou i leccos napovědět.

Někdy lze s úspěchem využít číslo stanoviště, na kterém právě jste. Jindy bez úspěchu.

Jdete-li k cíli vzdálenému více než 4 km, pak jdete asi špatně.

Všimněte si všech památníků, uměleckých děl a vlastivědných zajímavostí, které potkáte. Nikdy nevíte, k čemu se vám to může hodit.

Ani sedm koček na stromě jablka nesklidí.

Pryž hoří špatně, a navíc smrdí.

Soustava SI obsahuje následující základní veličiny: délka, hmotnost, čas, elektrický proud, termodynamická teplota, látkové množství a svítivost.

Každý vrchol Feynmanova diagramu spojuje tři čáry: jednu bosonovou (značenou vlnovkou), jednu vcházející fermionovou (značenou šipkou dovnitř) a jednu vycházející fermionovou (značenou šipkou ven).

Akord není dostatečně přesný.

Kdo hru nedokončí, stěží může počítat s dobrým umístěním.

Někdy na iNule potřebujete i nulu. Jindy ji zase nepotřebujete.

Víte, co dělá lenochod na mostě v zámecké zahradě? Budete se divit!

Morseovka má dva symboly: tečku a čárku.

Braillovo písmo by poznal i slepý.

Jedna z šifer ve hře je věnována památce R. Goly.

Nikdo nechce počítat se zlomky.

Když se vám zdá šifra příliš složitá, zkuste to triviálně. A naopak.

Zkratka je cesta, která je delší, zato náročnější.

Pokuta za jízdu načerno se platí na Novobranské, proto si raději kupte jízdenku.

Nedejte na hloupé rady.



Rady, které se mohou hodit

—

V průvodních textech zadání nejsou šifry; slouží k vysvětlení a mohou i leccos napovědět.

Někdy lze s úspěchem využít číslo stanoviště, na kterém právě jste. Jindy bez úspěchu.

Jdete-li k cíli vzdálenému více než 4 km, pak jdete asi špatně.

Všímejte si všech památníků, uměleckých děl a vlastivědných zajímavostí, které potkáte. Nikdy nevíte, k čemu se vám to může hodit.

Ani sedm koček na stromě jablka nesklidí.

Pryž hoří špatně, a navíc smrdí.

Soustava SI obsahuje následující základní veličiny: délka, hmotnost, čas, elektrický proud, termodynamická teplota, látkové množství a svítivost.

Každý vrchol Feynmanova diagramu spojuje tři čáry: jednu bosonovou (značenou vlnovkou), jednu vcházející fermionovou (značenou šipkou dovnitř) a jednu vycházející fermionovou (značenou šipkou ven).

Akord není dostatečně přesný.

Kdo hru nedokončí, stěží může počítat s dobrým umístěním.

Někdy na iNule potřebujete i nulu. Jindy ji zase nepotřebujete.

Víte, co dělá lenochod na mostě v zámecké zahradě? Budete se divit!

Morseovka má dva symboly: tečku a čárku.

Braillovo písmo by poznal i slepý.

Jedna z šifer ve hře je věnována památce R. Goly.

Nikdo nechce počítat se zlomky.

Když se vám zdá šifra příliš složitá, zkuste to triviálně. A naopak.

Zkratka je cesta, která je delší, zato náročnější.

Pokuta za jízdu načerno se platí na Novobranské, proto si raději kupte jízdenku.

Nedejte na hloupé rady.