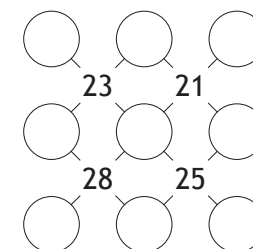
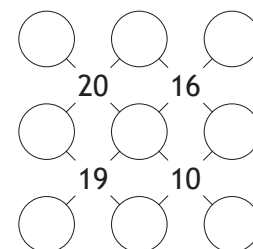
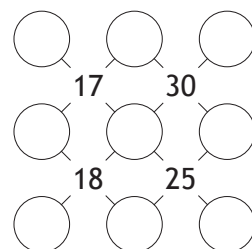
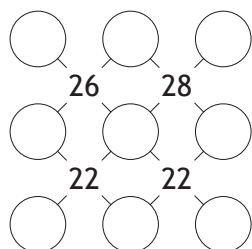
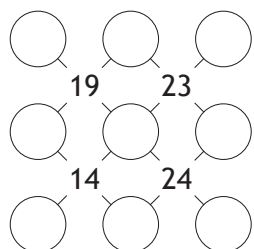
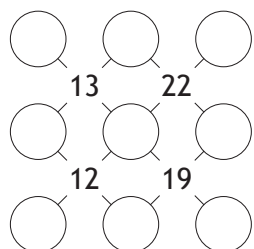




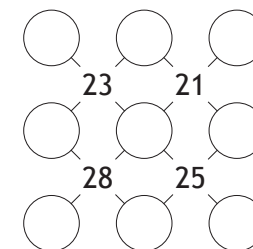
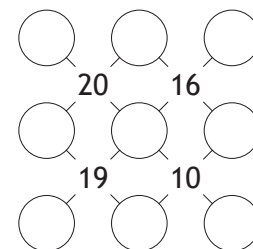
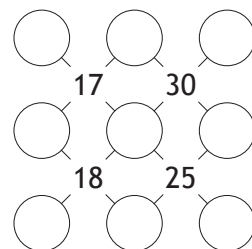
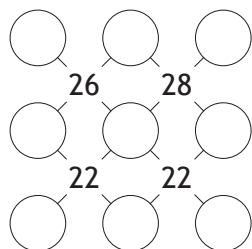
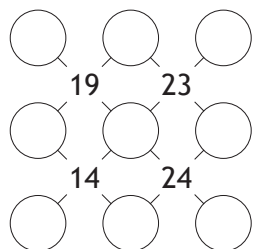
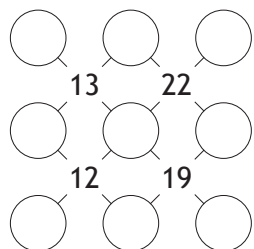
Šifra číslo 2

Sushi



Šifra číslo 2

Sushi



Vyzvednutí šifry t_0	Časová nápověda 1 $t_0 + 20$ min možnost nechat vyplnit 1 pole	Časová nápověda 2 $t_0 + 30$ min možnost nechat vyplnit další 2 pole	Časová nápověda 3 $t_0 + 40$ min možnost nechat vyplnit další 3 pole	Časová nápověda 4 $t_0 + 50$ min možnost nechat vyplnit další 4 pole	Časová nápověda 5 $t_0 + 60$ min možnost nechat vyplnit dalších 5 polí

V průběhu luštění si můžete požádat až o pět časových nápověd. Na časovou nápovědu máte nárok po určitém čase od vyzvednutí šifry (viz tabulka). Systém časových nápověd je nezávislý na standardní nápovědě zatavené ve fólii.

Tým o časovou nápovědu požádá tak, že pole, která chce nechat vyplnit, v zadání zvýrazní, a zadání předá orgovi. Org zkontroluje, že má tým na časovou nápovědu v daném čase nárok, vyplní zvýrazněná pole, označí využití časové nápovědy v tabulce a zadání vrátí týmu.

Prosíme, za orgem vždy vyšlete pouze jednoho hráče se zakrytými dýchacími cestami a v případných frontách udržujte rozestupy alespoň 2 metry.