



Šifra číslo 12

Vepřo knedlo zelo

- Hlavní org: Zbývá nám vymyslet ještě jednu šifru. Naštěstí se sešla spousta návrhů. Zkusil jsem je roztřídit podle logiky šifry, tak si je projdeme.
- Org šťoural: Sorry, že jdu pozdě. Zatím jsem asi o žádnou šifru nepřišel, že?
- Hlavní org: Začněme chemickými šiframi. Takové máme dvě a ta druhá mi přijde leda jako dočasná a momentálně bych se jí nezabýval. Zato se mi líbí ta první s vybíráním písmen ze značek prvků. Nakreslíme čáru přes periodickou tabulku prvků a můžeme vybírat první či druhé podle toho, jak skrz políčko povedeme čáru vlevo anebo vpravo. Případně uprostřed pro jednopísmenné značky.
- Org šťoural: Blbost, to tady nejde použít, takhle by tady přece nic smysluplného nepřechetli.
- Hlavní org: Potom tu máme tři šifry založené na Morseovce. To chválím. Slyšel jsem, že pomůckové šifry zase přicházejí do módy. Vybral bych tu třetí, kde se písmena rozepíší do Morseovky, pak vezmou pozpátku, a nakonec zase přečtou jako Morseovka.
- Org šťoural: To by snad šlo dát na nějakou táborovou hru. Zde je to úplně k ničemu.
- Hlavní org: Nejvíc návrhů šifer bylo češtinářských, celkem osmnáct. Nějakou bychom ještě zařadit mohli, například ta dvanáctá je velice důmyslná. Šifra je prostý text a každá věta obsahuje právě jedno jednopísmenné české slovo. A ta se pak přečtou jako tajenka. Celé by se to mohlo nějak vtipně nazvat, třeba Soví úkaz.
- Org šťoural: To je snad vtip. Tohle sem přece vůbec nejde dát.
- Hlavní org: Dva návrhy využívaly dvojkovou soustavu. Ten první je velice originální - nic podobného myslím ještě nikde nikdy nebylo. Šifru tvoří pětice čísel a každé je permutace číslic 1, 2, 3, 4 a 5. Číslice, které jsou na správném místě podle standardního pořadí 12345, se zapíší jako jedničky. Ty na špatném místě jako nuly. A výsledek se pak čte v binárce. Kupříkladu 52314 se přepíše jako 01100 = 12, tedy písmeno L.
- Org šťoural: Na špatném místě je nejspíš celá tahle šifra.
- Hlavní org: Možná bychom mohli zařadit obrázkovou šifru. Ty vždycky potěší - a sešel se nám celý tucet návrhů. Co třeba hned ten první, což je řada fotografií krajských měst, které se převedou na odpovídající písmena z registračních značek (bývalých SPZ). Fotografie by se samozřejmě neopakovaly, aby šifru nešlo řešit jako prostou substituci.
- Org šťoural: Krajní zoufalství značí, že něco takového vůbec uvažujeme.
- Hlavní org: Nebo můžeme vybrat jednu ze dvou znalostních šifer, které jste mi poslali. Víc se mi líbila ta druhá, textová. Vyskytují se v ní původní jména mužů, ze kterých se staly prstenové přízraky. V každém odstavci je jedno nebo dvě, a když k nim správně přiřadíte 1-9, dostanete číselně zapsané hodnoty písmen. Doufejme, že každý tým bude mít nějakého tolkienologa, protože na stanovišti není signál.
- Org šťoural: Je zapotřebí, abych říkal nahlas, co si o tomhle přízraku šifry myslím - a obzvlášť tady?
- Hlavní org: Také jsem dostal čtyři návrhy šifer využívající římská čísla. Zaujal mě ten první. Hráči si nařezou šest klacíků a podle instrukcí na ně udělají značky. Potom by pomocí těch značek mohli z klacíků různě skládat římská čísla, to by bylo pěkné, ne?
- Org šťoural: Pěkně pitomé. Jak by to asi dělali - a stejně jim z toho nemůže nic rozumného vyjít.
- Hlavní org: Šifer na Braillovo písmo máme myslím čtyři nebo pět. Neoriginálnější je hned ta první. Je to řada takových stromečků, nebo spíš keříků. Vždycky vlevo nahore začíná čára, a ta vede do nějakých dalších míst, přičemž se může větvit a tak. Konkrétně vede do šesti možných poloh výstupků v Braillovi. Všechny konce čáry vyznačují místa, kde má být výstupek.
- Org šťoural: A to někdo chce dát sem? Vždyť to nemůže fungovat.
- Hlavní org: Překvapilo mě, kolik navržených šifer pracuje s prvočíslly. Ta první, která se mi líbí nejvíc, je opět řada čísel. Každé číslo se rozloží na prvočísla, ten rozklad se seřadí podle velikosti a čísla převedou na písmena. Zaujalo mne, že jedno číslo tak kóduje proměnlivý počet písmen. Třeba 143 je 11·13, což dává KM. Nebo 380 je 2·5·5·19, tedy BEES.
- Org šťoural: A tím jsme se dostali do úplného rozkladu. Proměnlivý počet? Užitelnost šifry je tu čistá nula.
- Hlavní org: Dvanáct návrhů byly různé textovky, většinou se skrývačkami. Nejlepší asi je jedenáctý, kde jsou v textu jako skrývačky názvy řeckých písmen. Ta se musí zapsat jako velká, a pak přečíst jako odpovídající velké písmeno latinky, které vypadá stejně.
- Org šťoural: A máme tu další šifru nevhodnou na tuto pozici, tedy naprosto na π . . . Pardon, na II. . .
- Hlavní org: Když se vrátíme ke klasickým principům, mám tu i jednu šifru pracující se semaforem. Hráči vezmou písmena šifry, rozepíší je do semaforu, středově převrátí, a pak zase přečtou jako semafor.
- Org šťoural: A zde je naprosto nevhodná.

Hlavní org: Námořní vlajková abeceda vás zjevně inspirovala mnohem víc. Nejzajímavější je podle mne osmá šifra. Když na vlajkách nenakreslíme barvy, ale jen hranice mezi plochami, tak najednou spousta z nich vypadá stejně. Obzvlášť když je uděláme s poměrem stran 1:1, čímž umožníme i rotace. V šifře se pak využívá, že nakreslíme jedno písmeno vlajkové abecedy, ale číst se musí vždy jako nějaké jiné, které má stejné rozdělení oblastí.

Org šťoural: S takovou šifrou se tady můžeme jít leda utopit. Případně pověsit.

Hlavní org: Neměli bychom zapomínat na tradiční využití čísla stanoviště nebo názvu hry. Takových návrhů bylo dvanáct a jednoznačně nejlepší je ten desátý, který má velice vtipné minimalistické zadání. Dáme hráčům jen prázdnou tabulku 5×5. Budou si muset uvědomit, že iNula má pět písmen. Označí si proto řádky i sloupce písmeny názvu hry, a do tabulky pak vepíší součty písmen označujících daný řádek a sloupec. Hlavní trik je v tom, kde přečtou tajenku. Ta se bude číst podél nezřetelné světle šedé čáry na zadní straně papíru, která bude vybírat písmena z tabulky na přední straně.

Org šťoural: To je tak debilní, až je to skoro originální. Do hry to ale dát nejde, a obzvlášť ne sem.

Hlavní org: Ještě tu vlastně mám šifry s kalendářem, celkem osm, pokud správně počítám. Nejzajímavější je ta čtvrtá, kde se tajenka získává vybíráním písmen z názvů měsíců. Je to takový nečekaný krok s aha-efektem.

Org šťoural: Aha. Nic jsem nečekal, a stejně jsem znechucen.

Vezmu-li to celkově, tak jediné, s čím mohu souhlasit, jsou ty skupiny podle logiky šifry. Jenže to je jen administrativa. Pořád nemáme jedinou šifru, kterou by šlo dát na tohle stanoviště. Ani nemá cenu ty navržené principy nějak kombinovat nebo zkoušet aplikovat na kdovíco, tím bych se vůbec nezabýval. Když si to promyslíte, zjistíte, že mám pravdu.

Je to tedy zase na mně. Jdu pracovat na své šifře, což je tato šifra. Jo, a někde se do ní musí napsat OHYB CESTY. Nejlíp na začátek tajenky. Zbytečně bych to nekomplikoval, možná jim to tam prostě napíšeme přímo.