



10

Laborant



Může se snadno stát, že vám obrázky samy nebudou stačit k nalezení dalšího stanoviště. Proto je pro vás v herním systému na tomto stanovišti k dispozici Dávkováná Evaluace Bonusových Informací při Luštění (DEBIL). Za řešení jedné šifričky (na samostatném archu) se s vámi začne bavit a něco vám řekne. Nečekejte ovšem, že by vám řekl, kam máte jít. Může se proto snadno stát, že vám to pořád nebude stačit k nalezení dalšího stanoviště. Dobrá zpráva je, že za řešení každé další šifričky se DEBIL stane třikrát ukecanějším. Upozorňujeme, že DEBIL není dost inteligentní, aby se sám refreshoval (a při vyšší míře ukecanosti by vám to stejně leda nesmyslně žralo data). Šifričky nijak nesouvisejí s hlavní šifrou a dostali jste je ve třech kopiích čistě pro vaše pohodlí.



10

Laborant



Může se snadno stát, že vám obrázky samy nebudou stačit k nalezení dalšího stanoviště. Proto je pro vás v herním systému na tomto stanovišti k dispozici Dávkováná Evaluace Bonusových Informací při Luštění (DEBIL). Za řešení jedné šifričky (na samostatném archu) se s vámi začne bavit a něco vám řekne. Nečekejte ovšem, že by vám řekl, kam máte jít. Může se proto snadno stát, že vám to pořád nebude stačit k nalezení dalšího stanoviště. Dobrá zpráva je, že za řešení každé další šifričky se DEBIL stane třikrát ukecanějším. Upozorňujeme, že DEBIL není dost inteligentní, aby se sám refreshoval (a při vyšší míře ukecanosti by vám to stejně leda nesmyslně žralo data). Šifričky nijak nesouvisejí s hlavní šifrou a dostali jste je ve třech kopiích čistě pro vaše pohodlí.